



NORMATIVA LEAGUE OF LEGENDS

Andalucía Game, en su III edición, convoca, en colaboración con **Ranked Players League**, el torneo por equipos **RPL AG Challenge Cup** de *League of Legends*, regido por las siguientes bases:

1. Convocatoria:

El torneo se realizará el día **10 de noviembre de 2018 a las 12:00 h.**

2. Plazas:

Se habilitarán plazas para un **máximo de 8 equipos de 5 o 6 participantes**, siendo el mínimo de inscritos **4 equipos** para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

3. Inscripción:

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción tanto online como in situ. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- La participación en torneos es exclusiva para los visitantes. Se excluyen, entre otros, comentaristas y entidades colaboradoras del evento.
- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción tanto *online* como *in situ*. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- Está permitido el uso de seudónimos, siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Toda suplantación de identidad está sancionada con expulsión del torneo, incluyendo el uso de seudónimos de otros jugadores.
- Para los mayores de edad es imprescindible presentar el DNI original, mientras que para los menores es altamente recomendable, pues agiliza el procedimiento de confirmación.
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de esta su nombre, apellidos y/o seudónimo en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de estos, tanto a ellos mismos como los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
- Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas organizadas por Ranked Players League, que podrán llevarse a cabo durante la celebración de la competición.



Las inscripciones se realizarán de manera exclusivamente online según las siguientes indicaciones:

- Se realizará mediante el formulario disponible en la página web del festival, quedando abierta desde el día **13 de septiembre a las 17:00 h** hasta el **29 de octubre a las 23:59 h**.
- En caso de superarse el límite de participantes establecido debido a sobrecarga del sistema, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulándose aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite. Los afectados serán informados mediante un correo electrónico y en el caso de haber recibido un correo anterior confirmando la participación, este último quedará invalidado.
- En el registro le serán solicitados **cinco o seis** contest code (en función de si se realiza inscripción de reserva o no), código facilitado vía correo electrónico junto con la entrada.

4. Condiciones específicas:

Fases del torneo:

- Primera: fase online de una ronda con sorteo puro. Los participantes se enfrentarán en una eliminatoria directa al mejor de 3 partidas. La ronda se celebrará del 29 de octubre al 4 de noviembre. La organización establecerá unos horarios predeterminados el día 29 de octubre, situando los enfrentamientos a lo largo de la tarde del sábado 3 de noviembre. El día y la hora del enfrentamiento puede modificarse mediante petición y acuerdo de ambos equipos, comunicándolo a la organización a través del email de contacto rpl@rpleague.es antes del día 30 de octubre a las 23:59 h.
- Segunda: fase presencial, celebrada el día 10 de noviembre de 2018 en la que los 4 equipos que hayan superado la fase anterior participarán en una eliminatoria directa al mejor de 3 partidas.

Los requisitos para participar son:

- Disponer de una cuenta de League of Legends en la región Europa Oeste.
- Es necesario ser nivel 30 y tener campeones suficientes para poder crear las partidas en modo «Torneo de Reclutamiento».
- Cada equipo debe contar con 5 miembros, pudiendo incluir además 1 jugador de reserva. En caso de que uno de los participantes titulares no pueda jugar un encuentro, podrá ser sustituido por dicho jugador de reserva. Están prohibidas las cuentas alternativas, por lo que es recomendable que todos los equipos cuenten con un sustituto.
- Los jugadores no deben cambiar su nombre de invocador durante el transcurso del torneo, de hacerlo deben comunicarlo con antelación a la dirección del torneo, de lo contrario quedarán eliminados.
- Un jugador no puede estar en más de un equipo a la vez, ya sea como titular o como reserva. La lista de miembros de cada equipo se hará pública a través de la web del torneo una vez comience la primera ronda.



- Una vez el torneo dé comienzo, no se podrá alterar el registro, ya sea para sustituir participantes o añadir al jugador en reserva.
- Dado que la final se celebrará en el propio evento, los participantes deben comprometerse a desplazarse a Sevilla, para no entorpecer el desarrollo del torneo. Cuando los finalistas hayan sido decididos, deberán ponerse en contacto con la organización y confirmar su participación en la final.
- Se permite la asistencia de un solo *coach* junto a su respectivo equipo durante la fase de *picks* y *bans*. Éste deberá abandonar la zona de juego una vez la partida dé comienzo.

Modo de juego:

- Todas las partidas deben jugarse con el siguiente formato:
 - o Mapa: La Grieta del Invocador.
 - o Formato: equipo *premade* 5 vs. 5.
 - o Modo: Torneo Reclutamiento.
- Torneo de eliminación simple.
- Rondas al mejor de 3.
- La elección del lado de juego se hará mediante sorteo y será indicada por la organización durante la competición.
- El torneo se realizará en ordenadores que ofrece la organización. Los participantes podrán llevar sus propios teclados, ratones y auriculares, haciéndose responsables del funcionamiento de estos.

Problemas de conexión:

- Solo se atenderán peticiones por dichos problemas si fuera por problemas técnicos en los servidores de Riot. No se atenderán reclamaciones por problemas de conexión de los jugadores o sus respectivos proveedores de internet.

Tiempo de pausa:

- Cada equipo dispondrá del 50 % de tiempo de pausa de cada partida. Si se excediera dicho tiempo por parte de alguno de los equipos, quedaría eliminado del torneo. En todo momento se deben justificar las pausas con capturas de pantalla para que las reclamaciones sean atendidas.

Hacks y exploits:

- Queda totalmente prohibida la utilización de exploits en beneficio propio o ajeno.
- Queda totalmente prohibida la utilización de hacks o cualquier otra modificación del software original que genere una ventaja competitiva.
- Cualquier conducta de este tipo será duramente castigada y reportada a Riot.
- La organización se reserva el derecho de expulsión a cualquier equipo que crea que pueda estar usando dichos exploits y/o hacks durante el torneo. Si algún equipo quiere reportar alguna de estas acciones deberá justificarlas al administrador del torneo.

Fair Play:

- Cualquier equipo que muestre faltas al respeto de cualquiera de las formas posibles hacia el otro equipo (mediante chat, voz, o cualquier otro método) quedará inmediatamente eliminado de la competición. La organización del torneo será muy estricta con este tema. Si algún jugador o equipo quisiera denunciar algún incidente relacionado con el fair play, deberá hacerlo mediante email al administrador del torneo, justificándolo con captura de pantalla.

Reglas especiales:

- Durante la realización de la fase online del torneo, los equipos deben estar presentes en su totalidad (los cinco jugadores) en la sala que se les comunique a la hora oficial acordada. Los jugadores de cada equipo deben formar parte de la lista de inscripción registrada, ya sean titulares o suplentes. Si un equipo no aparece tras quince minutos de retraso, se le entregará la victoria al equipo contrario por incomparecencia.
- Durante la fase presencial, la organización facilitará con antelación los horarios de cada encuentro. Cada equipo tendrá la responsabilidad de estar presente en la zona del torneo a la hora acordada. Estos horarios serán aproximados: la hora oficial del partido puede retrasarse, pero nunca adelantarse.
- Se permitirá la entrada de espectadores ajenos a la organización en la sala de la partida siempre que ambos equipos lo autoricen.

5. Moderación:

Los organizadores del torneo son los máximos responsables de este, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Por lo tanto, si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Ausencias y penalizaciones:

- Se llamará a cada participante durante un minuto. En caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.
- Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los torneos en los que participe.



7. Premios:

Primer puesto: Trofeo, cinco medallas, cinco entradas para Mangafest Sevilla 2018, skin de Ryze Victorioso y 1600 RP para cada jugador*.

Segundo puesto: 1200 RP para cada jugador*.

Tercer puesto: 800 RP para cada jugador*.

Cuarto puesto: 400 RP para cada jugador*.

- *Por normativa de Riot Games, los premios entregados como evento de comunidad (Riot Points y skin de Ryze Victorioso) serán otorgados únicamente si se alcanzan los ocho equipos inscritos. Si se cumple dicha condición, el premio será entregado a los cinco jugadores titulares, eligiendo la organización los jugadores con más partidos disputados a menos que el equipo realice cualquier otra indicación antes del reparto de premios.
- Cada participante debe estar registrado en el evento de la web oficial de League of Legends (<https://events.euw.leagueoflegends.com/events/354087>). Los jugadores no registrados no podrán ganar los premios otorgados por Riot Games en caso de que su equipo alcance uno de los puestos beneficiados con dichos premios.

8. Aceptación de las bases:

La participación en el torneo implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo, sin que tenga cabida reclamación al respecto.

La organización se reserva el derecho a cancelar el torneo si las condiciones, sean cuales sean, no permiten su correcto desarrollo o impiden una jugabilidad adecuada para los jugadores.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos, se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L., como Ranked Players League, de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del correo electrónico rpl@rpleague.es. Todas las consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.