



## NORMATIVA FIFA 18

**Sevilla Game**, en su II edición, convoca, en colaboración con **Best Way Group** y **Ranked Players League**, el torneo individual **RPL SG Challenge Cup** de **FIFA 18** regido por las siguientes bases:

### 1. Convocatoria.

El torneo se realizará el día **4 de noviembre de 2017 a las 16:00 h.**

### 2. Plazas.

Se habilitará un **máximo de 16 plazas**, siendo el **mínimo de inscritos 8 participantes** para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

### 3. Inscripción.

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción tanto *online* como *in situ*. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- Está permitido el uso de pseudónimos siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios.
- Para los mayores de edad es imprescindible presentar el DNI original, mientras que para los menores es altamente recomendable, pues agiliza el procedimiento de confirmación.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de ésta el nombre, los apellidos o el pseudónimo de los mismos en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de éstos, tanto a ellos mismos como a los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
- Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas organizadas por Ranked Players League que pueden llevarse a cabo durante la celebración de la competición.

Las inscripciones se realizarán *online* y de forma presencial según las siguientes indicaciones:

A) **Inscripción online:** Se realizará mediante el formulario disponible en la página web del festival, quedando abierta desde el día **17 de octubre a las 17:00 h hasta el 3 de noviembre a las 23:59 h.**

A.I) En caso de superarse el límite de participantes establecido debido a sobrecarga del sistema, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulándose aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite. Los afectados serán informados mediante un correo electrónico y en el caso de haber recibido un correo anterior confirmando la participación, este último quedará invalidado.

A.II) En el registro le será solicitado su contest code, código facilitado vía email junto con la entrada.

A.III) Todas las inscripciones *online* deben ser **confirmadas en la misma zona del torneo** desde la apertura del festival el día correspondiente a la realización del torneo **hasta las 15:30 h**, o quedarán anuladas.

B) **Inscripción in situ:** Si el número de participantes *online* no cubre la totalidad de las plazas, las excedentes quedarán libres para la inscripción presencial en la misma zona del torneo desde la apertura del festival el día correspondiente a la realización del torneo **hasta las 15:30 h.**

#### 4. Condiciones específicas.

##### Sistema de juego:

- Torneo de dos etapas:
  - A) Fase de grupos o *Pools* de cuatro componentes. Se clasifican a la siguiente etapa los dos primeros de cada grupo.
  - B) Eliminación simple.
- Consola: PS4.
- Cada parte durará 6 minutos.
- Final al mejor de 3 partidos.
- Prórroga y penaltis en caso de empate en todas las rondas.
- Ayuda de potencia de pase: Desactivado.
- Lesiones desactivadas.
- Defensa: Defensa táctica.
- Dificultad: Leyenda.
- Cámara: Cámara de Grúa.
- Velocidad de juego: Normal.
- Tiempo: Sol / Despejado.
- Está prohibido el uso de equipos ficticios cuyo potencial sea superior al resto de clubes y selecciones reales (mejores jugadores del mundo, mejores jugadores de la historia, etc.).
- Los grupos o *pools* serán definidos por sistema de *seeding*, definiéndose los coeficientes de cada jugador según los resultados obtenidos por cada uno de ellos en los torneos organizados por Ranked Players League.



- Los criterios de desempate en la fase de grupos o *Pools* son los siguientes, llevados a cabo en orden:
  - 1) Número de partidos ganados.
  - 2) Enfrentamiento cara a cara con el adversario empatado en cuestión.
  - 3) Diferencia de goles marcados y encajados.
- Si todavía existiese un triple empate, los jugadores deben desempatar en una triangular al mejor de 1.

### **Reglas especiales:**

- Se podrán modificar los controles del juego, pausando al comienzo de la partida y no una vez haya empezado el enfrentamiento.
- Los jugadores disponen de un total de 5 minutos para seleccionar equipo y configurar las correspondientes alineaciones y tácticas. Estos mismos son responsables de planificar dichos aspectos previamente al torneo. La organización se reserva el derecho a descalificar a un jugador si supera el tiempo permitido.
- Habrá mandos disponibles para los participantes, aunque cada participante podrá llevarse el suyo, haciéndose responsable del funcionamiento de éste.
- El uso de un mando que haya sido modificado implicará la expulsión del participante.
- Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado con la expulsión inmediata del participante.

### **5. Moderación.**

Los organizadores del torneo son los máximos responsables del mismo, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Es por ello que si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

### **6. Ausencias y penalizaciones.**

- Se llamará a cada participante durante un minuto, en caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.
- Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los torneos en los que participe.

### **7. Premios.**

Primer puesto: Trofeo y una entrada para Gamingfest Sevilla 2017.

Segundo puesto: Medalla y entrada para Gamingfest Sevilla 2017.



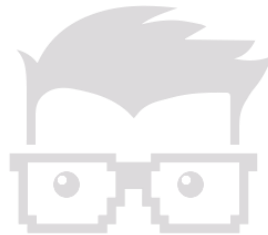
## 8. Aceptación de las bases.

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases del mismo, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo sin que tenga cabida reclamación al respecto.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L. de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del correo electrónico [sevillagame@bestwaygroup.es](mailto:sevillagame@bestwaygroup.es). Todas vuestras consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.



SEVILLA GAME