



NORMATIVA LEAGUE OF LEGENDS

Sevilla Game, en su II edición, convoca, en colaboración con Best Way Group y Ranked Players League, el torneo individual RPL SG Challenge Cup de League of Legends regido por las siguientes bases:

1. Convocatoria.

El torneo se realizará el día **4 de noviembre de 2017 a las 12:00 h.**

2. Plazas.

Se habilitarán plazas para un máximo de 8 equipos de 5 o 6 participantes, siendo el mínimo de inscritos 4 equipos para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

3. Inscripción.

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción tanto *online* como *in situ*. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- Está permitido el uso de pseudónimos siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios.
- Para los mayores de edad es imprescindible presentar el DNI original, mientras que para los menores es altamente recomendable, pues agiliza el procedimiento de confirmación.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de ésta el nombre, los apellidos o el pseudónimo de los mismos en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de éstos, tanto a ellos mismos como a los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
- Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas organizadas por Ranked Players League que pueden llevarse a cabo durante la celebración de la competición.

Las inscripciones se realizarán de manera exclusivamente online según las siguientes indicaciones:



- Se realizará mediante el formulario disponible en la página web del festival, quedando abierta desde el día 17 de octubre a las 17:00 h hasta el 27 de octubre a las 23:59 h.
- En caso de superarse el límite de participantes establecido debido a sobrecarga del sistema, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulándose aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite. Los afectados serán informados mediante un correo electrónico y en el caso de haber recibido un correo anterior confirmando la participación, este último quedará invalidado.
- En el registro le serán solicitados **cinco** o **seis** contest code (en función de si se realiza inscripción de reserva o no), código facilitado vía correo electrónico junto con la entrada.

4. Condiciones específicas.

Fases del torneo:

- Primera: fase online de una ronda con sorteo puro. Los participantes se enfrentarán en una eliminatoria directa al mejor de 3 partidas. La ronda se celebrará del 28 de octubre al 3 de noviembre. La organización establecerá unos horarios predeterminados el día 28 de octubre, situando los enfrentamientos a lo largo de la tarde del miércoles 1 de noviembre. El día y la hora del enfrentamiento puede modificarse mediante petición y acuerdo de ambos equipos, comunicándolo a la organización a través del email de contacto sevillagame@bestwaygroup.es antes del día 30 de octubre a las 23:59 h.
- Segunda: fase presencial, celebrada el día 4 de noviembre de 2017 en la que los 4 equipos que hayan superado la fase anterior participarán en una eliminatoria directa al mejor de 3 partidas.

Los requisitos para participar son:

- Disponer de una cuenta de League of Legends en la región Europa Oeste.
- Es necesario ser nivel 30 y tener campeones suficientes para poder crear las partidas en modo «Torneo de Reclutamiento».
- Cada equipo debe contar con 5 miembros, pudiendo incluir además 1 jugador de reserva. En caso de que uno de los participantes titulares no pueda jugar un encuentro, podrá ser sustituido por dicho jugador de reserva. Están prohibidas las cuentas alternativas, por lo que es recomendable que todos los equipos cuenten con un sustituto.
- Los jugadores no deben cambiar su nombre de invocador durante el transcurso del torneo, de hacerlo deben comunicarlo con antelación a la dirección del torneo, de lo contrario quedarán eliminados.
- Un jugador no puede estar en más de un equipo a la vez, ya sea como titular o como reserva. La lista de miembros de cada equipo se hará pública a través de la web del torneo una vez comience la primera ronda.
- Una vez el torneo dé comienzo, no se podrá alterar el registro, ya sea para sustituir participantes o añadir al jugador en reserva.
- Dado que la final se celebrará en el propio evento, los participantes deben comprometerse a desplazarse a Sevilla, para no entorpecer el desarrollo del torneo. Cuando los finalistas hayan sido decididos, deberán ponerse en contacto con la organización y confirmar su participación en la final.



- Se permite la asistencia de un solo *coach* junto a su respectivo equipo durante la fase de *picks* y *bans*. Éste deberá abandonar la zona de juego una vez la partida dé comienzo.

Modo de juego:

- Todas las partidas deben jugarse con el siguiente formato:
 - o Mapa: La Grieta del Invocador.
 - o Formato: equipo premade 5 vs. 5.
 - o Modo: Torneo Reclutamiento.
- Torneo de eliminación simple.
- Rondas al mejor de 3.
- La elección del lado de juego se hará mediante sorteo y será indicada por la organización durante la competición.
- El torneo se realizará en ordenadores que ofrece la organización. Los participantes podrán llevar sus propios teclados, ratones y auriculares, haciéndose responsables del funcionamiento de estos.

Problemas de conexión:

- Solo se atenderán peticiones por dichos problemas si fuera por problemas técnicos en los servidores de Riot. No se atenderán reclamaciones por problemas de conexión de los jugadores o sus respectivos proveedores de internet.

Tiempo de pausa:

- Cada equipo dispondrá del 50 % de tiempo de pausa de cada partida. Si se excediera dicho tiempo por parte de alguno de los equipos, quedaría eliminado del torneo. En todo momento se deben justificar las pausas con capturas de pantalla para que las reclamaciones sean atendidas.

Hacks y exploits:

- Queda totalmente prohibida la utilización de exploits en beneficio propio o ajeno.
- Queda totalmente prohibida la utilización de hacks o cualquier otra modificación del software original que genere una ventaja competitiva.
- Cualquier conducta de este tipo será duramente castigada y reportada a Riot.
- La organización se reserva el derecho de expulsión a cualquier equipo que crea que pueda estar usando dichos exploits y/o hacks durante el torneo. Si algún equipo quiere reportar alguna de estas acciones deberá justificarlas al administrador del torneo.

Fair Play:

- Cualquier equipo que muestre faltas al respeto de cualquiera de las formas posibles hacia el otro equipo (mediante chat, voz, o cualquier otro método) quedará inmediatamente eliminado de la competición. La organización del torneo



será muy estricta con este tema. Si algún jugador o equipo quisiera denunciar algún incidente relacionado con el fair play, deberá hacerlo mediante email al administrador del torneo, justificándolo con captura de pantalla.

Reglas especiales:

- Durante la realización de la fase online del torneo, los equipos deben estar presentes en su totalidad (los cinco jugadores) en la sala que se les comunique a la hora oficial acordada. Los jugadores de cada equipo deben formar parte de la lista de inscripción registrada, ya sean titulares o suplentes. Si un equipo no aparece tras quince minutos de retraso, se le entregará la victoria al equipo contrario por incomparecencia.
- Durante la fase presencial, la organización facilitará con antelación los horarios de cada encuentro. Cada equipo tendrá la responsabilidad de estar presente en la zona del torneo a la hora acordada. Estos horarios serán aproximados: la hora oficial del partido puede retrasarse, pero nunca adelantarse.
- Se permitirá la entrada de espectadores ajenos a la organización en la sala de la partida siempre que ambos equipos lo autoricen.
- Queda terminantemente prohibido el uso de determinadas *skins* que puedan afectar a la experiencia de juego. Si un jugador utiliza alguna de ellas, uno de los jugadores del equipo contrario deberá pausar la partida y notificarlo antes de alcanzar el minuto 0:30 de partida y sin que ninguna acción determinante haya ocurrido. En caso contrario, el partido continuará con la misma configuración. Si la notificación es realizada a tiempo, se reiniciará la partida con los mismos *picks* y *bans*, escogiendo esta vez el jugador una *skin* correcta. El uso de una *skin* incorrecta por segunda vez en el mismo equipo y la misma partida contabilizará como victoria para el equipo rival del partido completo.
- Las *skins* prohibidas son las siguientes: Alistar Negro, Annie Gótica, Ahri de Recreativa, Blitzcrank Oxidado, iBlitzcrank, Caitlyn Cazadora de Cabezas, Caitlyn Espectro Lunar, Objeto Volador No Identificado, Corki Ala de Dragón, Corki el Barón Rojo, Corki de Recreativa, Diana la Valquiria Oscura, Draven Draven, PROYECTO: Ekko, Elise Victoriosa, Elise Luna Sangrienta, SKT T1 Elise, Ezreal de Recreativa, Janna Victoriosa, Janna Chica del Tiempo, Jarvan IV Victorioso, Jax PAX, Jayce Proscrito, Jinx Artificiera, Jinx Exterminadora, Kassadin Segador Cósmico, Kayle Justiciera, Kayle de Plata, Kog'Maw Máquina de Guerra, Kog'Maw Danza del León, LeBlanc Hija de los Cuervos, Morgana Victoriosa, Nidalee Aspirante, Nidalee Cazadora de Cabezas, Nocturne Eternum, Zombie Nunu, Rey Rammus, Rek'Sai Fiesta en la Piscina, Renekton Fiesta en la Piscina, Riven de Campeonato, Ryze Humano, Ryze Triunfante, Tío Ryze, Shaco Enmascarado, Shyvana Llama Oscura, Shyvana Garras de Hueso, Singed del Escuadrón Riot, Sivistir la Cazadora, Sivistir PAX, Sivistir Victoriosa, SKT T1 Sivistir, Urf Kench, Twisted Fate PAX, Twisted Fate del Inframundo, Twitch Medieval, Varus Arco de Luz, Veigar Jefe Final, Este no es Vel'Koz, Vladimir Ladrón de Almas, Conde Vladimir, Marqués Vladimir, Warwick el Gris, Urf el Manatí (Warwick), Warwick Feroz.



5. Moderación.

Los organizadores del torneo son los máximos responsables del mismo, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Es por ello que si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Ausencias y penalizaciones.

- Se llamará a cada participante durante un minuto, en caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.
- Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los torneos en los que participe.

7. Premios.

Primer puesto: Trofeo, cinco medallas y cinco entradas para Gamingfest Sevilla 2017.

- Cada participante debe estar registrado en el evento de la web oficial de League of Legends (la inscripción será posible a través del siguiente enlace: <https://events.euw.leagueoflegends.com/events/284756>). Los jugadores no registrados no podrán ganar los premios otorgados por Riot Games en caso de que su equipo alcance uno de los puestos beneficiados con dichos premios.



8. Aceptación de las bases.

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases del mismo, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo sin que tenga cabida reclamación al respecto.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L. de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del correo electrónico sevillagame@bestwaygroup.es. Todas vuestras consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.