



NORMATIVA POKÉMON SOL Y LUNA (VGC)

Sevilla Game, en su II edición, convoca, en colaboración con **Best Way Group** y **Ranked Players League**, el torneo individual **RPL SG Challenge Cup** de **Pokémon Sol y Luna (reglas VGC)** regido por las siguientes bases:

1. Convocatoria.

El torneo se realizará el día **4 de noviembre de 2017 a las 15:15 h.**

2. Plazas.

Se habilitará un **máximo de 32 plazas**, siendo el **mínimo de inscritos 8 participantes** para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

3. Inscripción.

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción tanto *online* como *in situ*. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- Está permitido el uso de pseudónimos siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios.
- Para los mayores de edad es imprescindible presentar el DNI original, mientras que para los menores es altamente recomendable, pues agiliza el procedimiento de confirmación.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de ésta el nombre, los apellidos o el pseudónimo de los mismos en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de éstos, tanto a ellos mismos como a los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
- Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas organizadas por Ranked Players League que pueden llevarse a cabo durante la celebración de la competición.

Las inscripciones se realizarán *online* y de forma presencial según las siguientes indicaciones:



A) **Inscripción online:** Se realizará mediante el formulario disponible en la página web del festival, quedando abierta desde el día **17 de octubre a las 17:00 h hasta el 3 de noviembre a las 23:59 h.**

A.I) En caso de superarse el límite de participantes establecido debido a sobrecarga del sistema, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulándose aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite. Los afectados serán informados mediante un correo electrónico y en el caso de haber recibido un correo anterior confirmando la participación, este último quedará invalidado.

A.II) En el registro le será solicitado su contest code, código facilitado vía email junto con la entrada.

A.III) Todas las inscripciones *online* deben ser **confirmadas en la misma zona del torneo** desde la apertura del festival el día correspondiente a la realización del torneo **hasta las 15:00 h**, o quedarán anuladas.

B) **Inscripción in situ:** Si el número de participantes *online* no cubre la totalidad de las plazas, las excedentes quedarán libres para la inscripción presencial en la misma zona del torneo desde la apertura del festival el día correspondiente a la realización del torneo **hasta las 15:00 h.**

4. Condiciones específicas.

- **Sistema de juego:**
 - Ediciones permitidas: *Pokémon Sol y Luna*.
 - Cada participante debe aportar su propia consola Nintendo 3DS o 2DS.
 - El combate será a dobles, entrando al combate 4 de los 6 Pokémon que conforman el equipo.
- **Método de clasificación:**
 - 5 rondas de torneo suizo, al mejor de una partida.
 - Los 8 mejores jugadores pasarán a una eliminatoria directa al mejor de 3 partidas.
 - En caso de no completarse la mitad de las plazas, el número de rondas y finalistas se reduciría.
- **Reglas especiales:**
 - Pokémon permitidos: cualquier Pokémon de la Pokédex de Alola, salvo Zygarde, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala, Necrozma, Magearna y Marshadow.
 - No están permitidas las megaevoluciones.
 - Se permite el uso de los «Movimientos Z».
 - Solo se permitirán Pokémon con la marca de Alola; los traspasados de ediciones anteriores no pueden participar.
 - No se puede tener en el equipo dos Pokémon de la misma especie, es decir, con el mismo número en la Pokédex.
 - No se pueden repetir objetos.



- Está prohibido el uso de cualquier elemento (Pokémon, ataque u objeto) que no pueda obtenerse de forma natural en el juego: Pokémon con ataques imposibles de aprender, objetos sin distribuir oficialmente...
 - En caso de usar auriculares, estos deben estar conectados a la propia consola.
 - Se permite el uso de papel y bolígrafo.
 - **Cada participante debe asistir al torneo con su juego correctamente actualizado.**
 - Los Pokémon deben permanecer durante todo el torneo en la caja de combate.
 - Las repeticiones de todos los enfrentamientos deben guardarse mediante la opción de «Vídeos de combate». En caso de que un juez solicite una repetición y el jugador no disponga de ella, este podría quedar eliminado.
 - Los participantes deben rellenar el siguiente listado (haz clic [aquí](#) para descargarlo) y entregarlo en Información.
 - El equipo Pokémon no puede alterarse bajo ninguna circunstancia.
 - Es posible que algunas partidas del torneo deban jugarse en una consola de la organización para capturar el combate.
- **Modo de juego:**
 - Los Pokémon con nivel superior a 50 se igualarán a este.
Tiempo total del jugador: 10 minutos.

5. Moderación.

Los organizadores del torneo son los máximos responsables del mismo, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Es por ello que si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Ausencias y penalizaciones.

- Se llamará a cada participante durante un minuto, en caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.
- Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los torneos en los que participe.

7. Premios.

Primer puesto: Trofeo y una entrada para Gamingfest Sevilla 2017.

Segundo puesto: Medalla y entrada para Gamingfest Sevilla 2017.

8. Aceptación de las bases.

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases del mismo, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.



La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo sin que tenga cabida reclamación al respecto.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L. de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del correo electrónico sevillagame@bestwaygroup.es. Todas vuestras consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.



SEVILLA GAME