



NORMATIVA SUPER SMASH BROS. FOR WII U

Sevilla Game, en su II edición, convoca, en colaboración con Best Way Group y Ranked Players League, el torneo individual RPL SG Challenge Cup de Super Smash Bros. para Wii U regido por las siguientes bases:

1. Convocatoria.

El torneo se realizará el día **4 de noviembre de 2017 a las 13:00 h.**

2. Plazas.

Se habilitará un **máximo de 32 plazas**, siendo el **mínimo de inscritos 8 participantes** para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

3. Inscripción.

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción tanto *online* como *in situ*. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- Está permitido el uso de pseudónimos siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios.
- Para los mayores de edad es imprescindible presentar el DNI original, mientras que para los menores es altamente recomendable, pues agiliza el procedimiento de confirmación.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de ésta el nombre, los apellidos o el pseudónimo de los mismos en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de éstos, tanto a ellos mismos como a los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
- Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas organizadas por Ranked Players League que pueden llevarse a cabo durante la celebración de la competición.

Las inscripciones se realizarán *online* y de forma presencial según las siguientes indicaciones:

A) **Inscripción online:** Se realizará mediante el formulario disponible en la página web del festival, quedando abierta desde el día **17 de octubre a las 17:00 h hasta el 3 de noviembre a las 23:59 h.**

A.I) En caso de superarse el límite de participantes establecido debido a sobrecarga del sistema, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulándose aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite. Los afectados serán informados mediante un correo electrónico y en el caso de haber recibido un correo anterior confirmando la participación, este último quedará invalidado.

A.II) En el registro le será solicitado su contest code, código facilitado vía email junto con la entrada.

A.III) Todas las inscripciones *online* deben ser **confirmadas en la misma zona del torneo** desde la apertura del festival el día correspondiente a la realización del torneo **hasta las 12:30 h**, o quedarán anuladas.

B) **Inscripción in situ:** Si el número de participantes *online* no cubre la totalidad de las plazas, las excedentes quedarán libres para la inscripción presencial en la misma zona del torneo desde la apertura del festival el día correspondiente a la realización del torneo **hasta las 12:30 h.**

4. Condiciones específicas.

Sistema de juego:

- Torneo de dos etapas:
 - A) Fase de grupos o *Pools* de seis/cinco componentes. Se clasifican a la siguiente etapa los tres primeros de cada grupo.
 - B) Eliminación doble (*winners and losers*).
- Partidas individuales, 1 vs 1.
- 2 vidas.
- 6 minutos de tiempo límite.
- Objetos desactivados y en frecuencia nula.
- Sin personalización de personajes.
- Los Miis están permitidos con cualquier set de ataques, siendo el mismo jugador responsable de su correcta personalización y debiendo realizarse en un periodo de tiempo inferior a 3 minutos.
- Los personajes adquiribles por DLC Mewtwo, Lucas, Roy, Ryu, Cloud, Corrin y Bayonetta estarán disponibles y por tanto estará permitida la participación con cualquiera de ellos.
- Todas las rondas y etapas al mejor de 3 partidas. *Winners Final*, *Losers Final* y *Grand Final* al mejor de 5 partidas.
- Los grupos o *pools* serán definidos por sistema de *seeding*, definiéndose los coeficientes de cada jugador según los resultados obtenidos por cada uno de ellos en los torneos organizados por Ranked Players League.
- Los criterios de desempate en la fase de grupos o *Pools* son los siguientes, llevados a cabo en orden:
 - 1) Número de sets ganados.



- 2) Número de partidas ganadas en cada set.
 - 3) Enfrentamiento cara a cara con el adversario empatado en cuestión.
- Si todavía existiese un triple empate, los jugadores deben desempatar en una triangular al mejor de 1.

Reglas especiales:

- Si se agota el tiempo, el ganador se decidirá por el número de vidas restantes, y en caso de empate, por el porcentaje de daño. Si aun así se mantiene el empate, el resultado se decidirá con una partida a 1 vida, un tiempo máximo de 3 minutos y los mismos personajes y escenario seleccionados.
- Si un movimiento suicida lleva a muerte súbita, el ganador será el iniciador de dicho movimiento.
- Queda prohibido aprovecharse de fallos del juego que impidan la correcta jugabilidad de éste (congelación del juego o el personaje, reseteo de la partida, etc.).
- Perder el tiempo deliberadamente con el objetivo de agotar los minutos disponibles está prohibido.
- Se permite el uso de los siguientes mandos: GameCube Controller, Wiimote, Wiimote+Nunchuk, Mando Clásico Wii, Mando Pro Wii U y Nintendo 2DS/3DS.
- Habrá mandos disponibles para los participantes (Wiimote/Nunchuk y mando de GameCube/adaptador), aunque se recomienda que cada participante lleve el suyo, haciéndose responsable del funcionamiento de éste.
- Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado con la expulsión inmediata del participante.
- Recibir consejos y *coaching* de terceras personas solo está permitido entre partidas, nunca a mitad de una. No cumplir esta norma puede llevar a una advertencia seguida de una descalificación.

Selección de personaje y escenario:

- El escenario será escogido de forma aleatoria.
- Escenarios disponibles: Destino Final, Campo de Batalla, Pueblo Smash, Sobrevolando el Pueblo y Sistema Lylat.
- Escenarios adicionales: Dream Land 64 y las versiones Omega de Suzaku Castle, Castillo de Wily y Midgar.
- En el caso de que los dos jugadores estén de acuerdo, pueden pactar jugar en cualquier escenario.
- Los jugadores escogen el personaje sin un orden predeterminado.
- Está prohibido especular con la elección del rival. En caso de posible confrontación, la elección se hará a ciegas comunicándosela en secreto a uno de los responsables del torneo.
- Los jugadores disponen de un total de 3 minutos para seleccionar personaje y su correspondiente configuración. Estos mismos son responsables de conocer dichas modificaciones previamente al torneo. La organización se reserva el derecho a descalificar a un jugador si supera el tiempo permitido.
- En el caso de que uno de los dos participantes lo desee, los jugadores elegirán fase y personaje mediante "Stage Striking"*. Cada jugador dispondrá mediante esta



modalidad de un *ban* de escenario que utilizará cuando gane su primera partida del set.

- Se permite la norma DSR: un jugador tiene derecho a negarse a volver a jugar en el último escenario en el cual haya perdido en el set.

*Mediante este sistema de elección de fase, al banear Destino Final se banean todas las versiones Omega. Al banear Campo de Batalla también se banea Dream Land 64 y viceversa.

5. Moderación.

Los organizadores del torneo son los máximos responsables del mismo, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Es por ello que si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Ausencias y penalizaciones.

- Se llamará a cada participante durante un minuto, en caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.
- Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los torneos en los que participe.

7. Premios.

Primer puesto: Trofeo y una entrada para Gamingfest Sevilla 2017.

Segundo puesto: Medalla y entrada para Gamingfest Sevilla 2017.

8. Aceptación de las bases.

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases del mismo, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo sin que tenga cabida reclamación al respecto.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L. de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados



en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del correo electrónico sevillagame@bestwaygroup.es. Todas vuestras consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.



SEVILLA GAME